

# ECOLE PRÉPARATOIRE RIADH 5 SOUSSE

Prof : Mr BOUOUNI Ahmed  
Classes : 8<sup>ème</sup> Base 9 + 10

Date : 18 Janvier 2018  
Durée ⌚ : 1 heure

Note

.....

## DEVOIR DE SYNTHÈSE EN INFORMATIQUE N° 1

🖥️ Nom et prénom : ..... Classe : 8 B .....

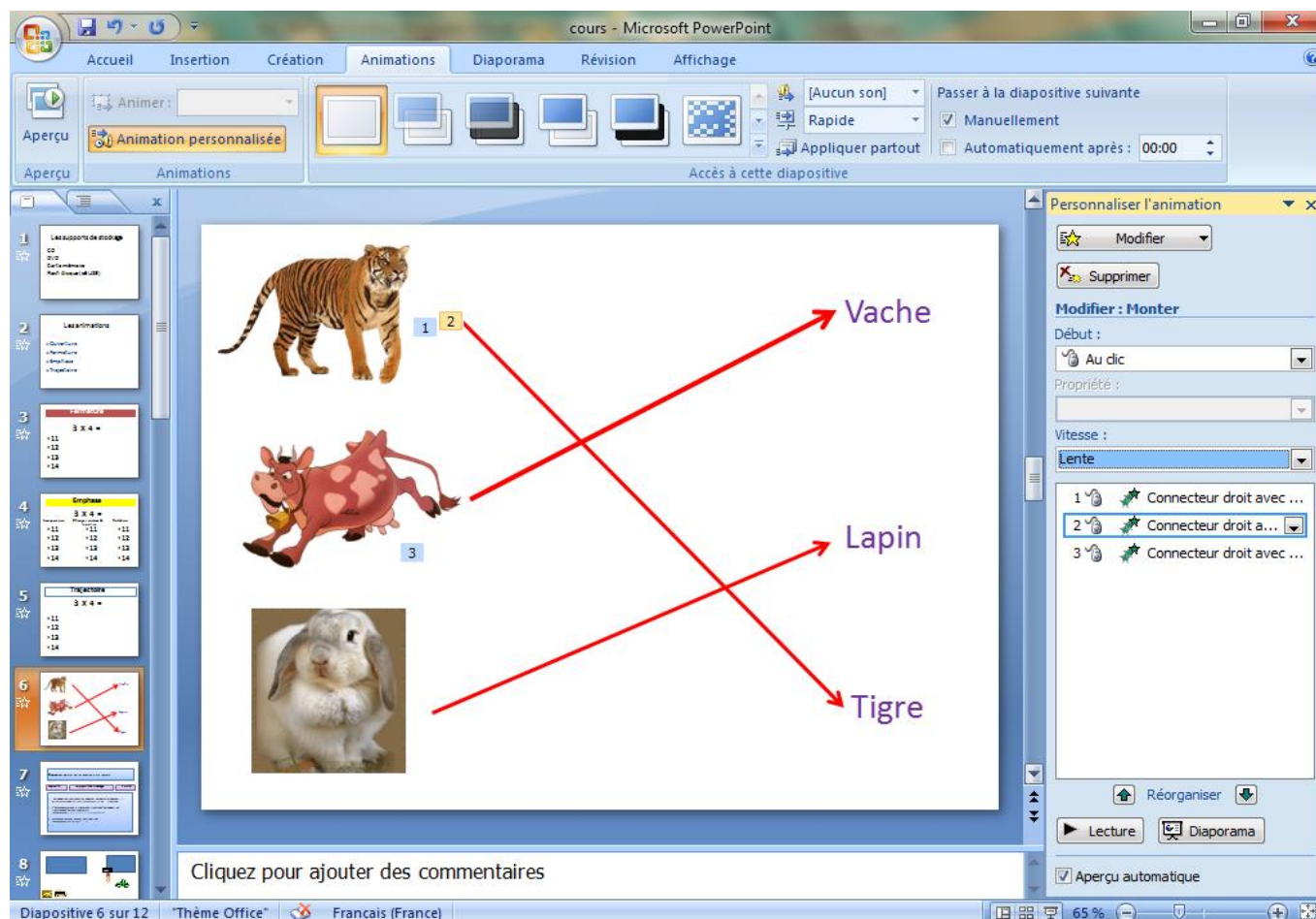
20

NB : Le devoir contient

- a) Une partie théorique (deux pages) : Exercice 1 et exercice 2
- b) Une partie pratique (deux pages) : l'énoncé de l'exercice existe sur le bureau de votre ordinateur sous le nom devoir.pdf

### Exercice 1 (5 points) : Interface de MS PowerPoint 2007





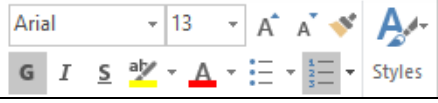
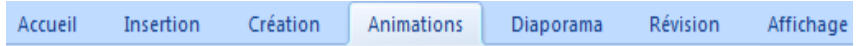
Soit la figure suivante qui représente l'interface d'une présentation PowerPoint



## 1. Compléter les informations suivantes : (2 pts)

Paramètres de la présentation		Types et paramètres des animations dans la diapositive active	
Nom de la présentation		nombre d'animation dans la diapositive	
Nombre de diapositive		Début de l'animation active	
Numéro de diapositive active		Vitesse de l'animation active	
L'onglet (Menu) active			
Pourcentage du zoom			

## 2. Donner le nom de chaque composant de la fenêtre de PowerPoint (3 pts)

Composant	Nom
	
	
	
	
	
	

## Exercice 2 (5 points) :

Compléter le texte suivant par les mots de la liste suivante :

**trajectoire – transition – fermeture – vitesse - présentation – emphase – animations – ouverture – PowerPoint - images**

Avec le logiciel de présentation ....., les animations sont différentes des transitions. Une ..... anime le changement entre les diapositives. Vous ajoutez des ..... sur le texte, les ....., formes, tableaux, Graphiques SmartArt et autres objets de votre ..... PowerPoint pour leur donner des effets visuels.

Vous pouvez utiliser quatre types d'animation ....., ..... et .....

L'animations d'un objet contient plusieurs options tels que :

- Début
- .....
- Ordre

# ECOLE PRÉPARATOIRE RIADH 5 SOUSSE

Prof : Mr BOUOUNI Ahmed

Date : 18 Janvier 2018

Classes : 8<sup>ème</sup> Base 9 + 10

Durée ⌚ : 1 heure

## DEVOIR DE SYNTHÈSE EN INFORMATIQUE N° 1

 **Partie pratique « 20 minutes » (10 points)**



### Sujet : Billard américain

Nous allons préparer la présentation suivante

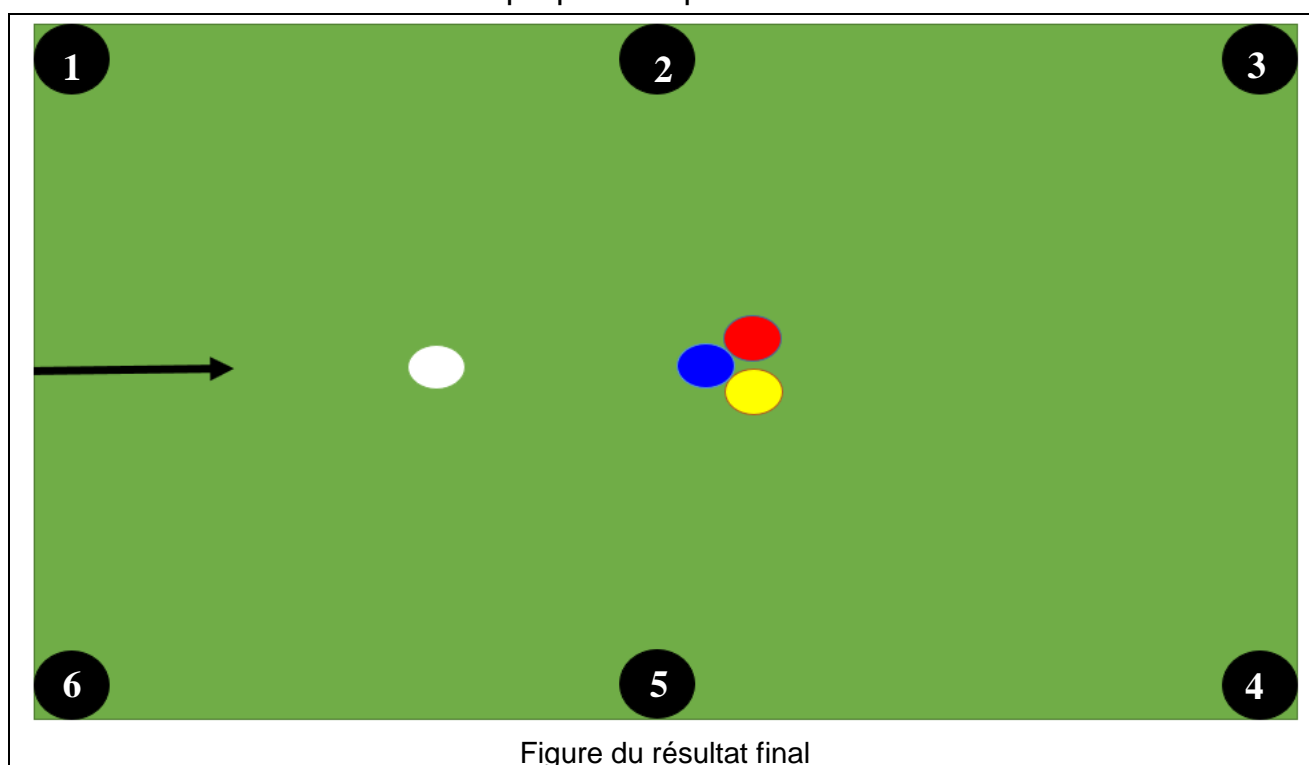









Figure du résultat final

1. Lancer le logiciel Microsoft PowerPoint. **(1 pt)**
2. Enregistrement : **(1 pt)**
  - a. **Emplacement** : Bureau
  - b. **Nom du fichier** : DS1 Classe Prénom
3. Insérer les formes suivantes et les placer comme présentées dans la figure précédente. **(3 pts)**

Formes	Caractéristiques
Un rectangle vert	Sur toute la diapositive
6 cercles noirs	Périmètre = 2 cm
4 cercles colorées	Couleurs : Blanc, bleu, rouge et jaune Périmètre = 1.5 cm
Une flèche	Contour / épaisseur / 6

4. Ajouter les animations suivantes (5 pts)

Etape	Objet	Type d'animation	Effet de l'animation
1	3 cercles colorés 	Ouverture : Apparaître	Début : Au clic
2	Flèche 	Ouverture : Apparaître	Début : Après la précédente Durée : 1.00
3	Flèche 	Trajectoire : vers la droite jusqu'à la cercle blanche	Début : Après la précédente Vitesse : Très rapide Supprimer : Démarrage et fin en douceur
4	Cercle blanche 	Trajectoire : Droite (jusqu'à la cercle bleue)	Début : Après la précédente Vitesse : Très rapide Supprimer : Démarrage et fin en douceur
5	Cercle bleue 	Trajectoire : Droite	Début : Après la précédente Vitesse : Rapide
6	Cercle rouge 	Trajectoire : Diagonal haut droite (jusqu'à la cercle 3)	Début : Avec la précédente Vitesse : Rapide Effet : Masquer après l'animation Supprimer : Démarrage en douceur
7	Cercle jaune 	Trajectoire : Diagonal bas droite (jusqu'à la cercle 4)	Début : Avec la précédente Vitesse : Rapide Effet : Masquer après l'animation

**Bonne chance**